

UVC WEBカメラ

UCAM-DLJ200Hシリーズ

ユーザーズマニュアル

このたびは、UVC Web カメラ「UCAM-DLJ200H」シリーズをお買い上げいただき誠にありがとうございます。
このマニュアルでは「UCAM-DLJ200H」シリーズの操作方法と安全にお取り扱いいただくための注意事項を記載しています。ご使用前に、必ずお読みください。
また、このマニュアルを読み終わったあとは、大切に保管しておいてください。
※このマニュアルでは一部の表記を除いて「UCAM-DLJ200H」シリーズを「本製品」と表記しています。

- ・Windows 及び Windows ロゴは、Microsoft の企業グループの商標です。
- ・Windows Live ™は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- ・Mac、Mac OS、Macintosh は米国 Apple Inc. の商標または登録商標です。
- ・「PLAYSTATION」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- また、「XMB」はソニー株式会社および株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
- ・その他本マニュアルに記載されている商品名 / 社名などは、一般に商標ならびに登録商標です。

安全にお使いいただくために

■絵表示の意味

	警告	この表示の注意事項を守らないと、火災・感電などによる死亡や大けがなど人身事故の原因になります。
	注意	この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故によりけがをしたり、他の機器に損害を与えたりすることがあります。

- 「してはいけない」ことを示します。
- 「しなければならないこと」を示します。

けがや故障、火災などを防ぐために、ここで説明している注意事項を必ずお読みください。

	警告
	本製品が発熱している、煙がでている、異臭がしているなどの異常があるときや、本製品に水や金属片などの異物が入ったときは、すぐに使用を中止し、本製品をパソコンから取り外してください。そのあとで、お買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。 そのまま使用すると、火災や感電の原因になります。
	本製品を落としたり、ぶつけたりしないでください。 万一、本製品が破損した場合は、すぐに使用を中止し、本製品をパソコンから取り外してください。そのあとで、お買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。 破損したまま使用すると、火災や感電の原因になります。
	本製品の分解や改造、修理などをご自分で行なわないでください。火災や感電、故障の原因になります。 また、故障時の保証対象外となります。
	本製品を火中に投入しないでください。 破裂により火災やけがの原因になります。
	コネクタはぬれた手で抜き差ししないでください。また、加工したり、無理に曲げたりしないでください。 火災や感電の原因になります。

	注意
	本製品を次のようなところには置かないでください。 <ul style="list-style-type: none">●日のあたる自動車内、直射日光のあたるところ、暖房器具の周辺など高温になるところ●多湿なところ、結露をおこすところ●平坦でないところ、振動が発生するところ●マグネットの近くなどの磁場が発生するところ●ほこりの多いところ
	本製品は防水構造ではありません。水などの液体がかからないところで使用または保存してください。 雨、水しぶき、ジュース、コーヒー、蒸気、汗なども故障の原因となります。

お使いになる前に

お使いになる前に、次の内容をご確認ください。

●取り付け上の注意

- ・5V、500mA 以上の供給電力の得られる USB ポートに接続してください。
- ・ご使用のノート PC、デスクトップ PC の構造によっては、本台座でも設置できない場合があります。取り付け部の厚みが 56mm を超えるモニターには取り付けできません。
- ・台座にて固定できない場合は、平らな面に設置してください。
- ・取り付け時はケーブルを張らないように長さに余裕を持って設置してください。ケーブルを張ったまま取り付けると、ケーブルが引きずられ製品が落下する恐れがあります。
- ・カメラの方向を変える場合は、必ず台座部分を手で押さえたまま動かしてください。無理に動かすと設置場所から外れ、落下する恐れがあります。
- ・凸凹がある場所や斜めになっている場所にカメラを取り付けしないでください。不安定な場所に取り付けると、製品が落下し破損する恐れがあります。
- ・カメラを固定する時は柔らかい物や構造的に弱い部分に取り付けしないでください。不安定な場所に取り付けると、商品が落下して機器を破損する恐れがあります。

●ご使用上の注意

- ・Web カメラのレンズは指で触れないでください。ホコリが付着した場合などは市販のレンズブローなどで取り除いてください。
- ・お使いのメッセージャーソフトの仕様によって、VGA サイズ以上でのビデオチャットが行えない場合があります。
- ・お使いのインターネット接続環境によっては、各ソフトウェアがご利用いただけない場合があります。
- ・ハードウェアの処理性能によっては、音声品質、動画処理などで十分な性能が得られない場合があります。
- ・本製品の特性上、お使いの PC の環境によっては、スタンバイや休止状態またはスリープ状態に入ると製品を認識しなくなることがあります。ご使用の際には、スタンバイや休止状態またはスリープ状態になるような設定は解除してください。
- ・本製品が認識しなくなった場合は、本製品を一旦パソコンから取り外して、再度接続しなおしてください。
- ・Web カメラ利用時にはパソコンを省電力状態にしないでください。省電力状態にするときは Web カメラを利用しているアプリケーションをあらかじめ終了してください。
- ・本製品は日本国内専用です。日本国外でのご使用は保証およびサポートサービスの対象外となります。

※本製品は USB2.0 専用です。USB1.1 インターフェースには対応いたしません。

●パッケージ内容の確認

本製品のパッケージには次のものが入っています。作業を始める前に、すべてが揃っているかを確認してください。なお、梱包には万全を期しておりますが、万一不足品、破損品などがありましたら、すぐにお買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。

- USB Web カメラ本体..... 1 個

	●イヤホンマイク..... 1 個
--	-------------------

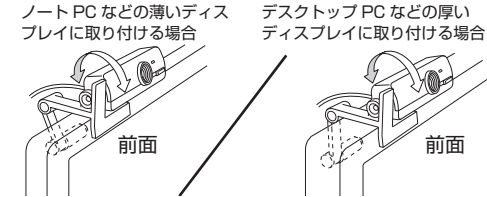
	●マニュアル & ソフトウェア CD..... 1 枚
	●ユーザーズマニュアル(このマニュアルです)..... 1 部
	●ソフトウェアガイド..... 1 部

Windows® 7、Windows Vista® で使用する

Windows® 7、Windows Vista® (～ SP2)に対応しています。

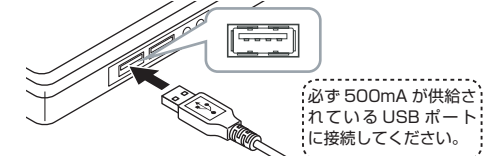
Step1 カメラを設置する

カメラを設置します。ディスプレイの上がおおすすめです。



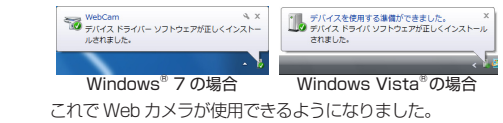
Step2 カメラを接続する

1. パソコンの USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを差し込みます。



- ※ パソコンの電源が ON のときでも抜き差しできます。
- ※ USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。

2. タスクトレイに「デバイスドライバソフトウェアが正しくインストールされました」というメッセージが表示されます。

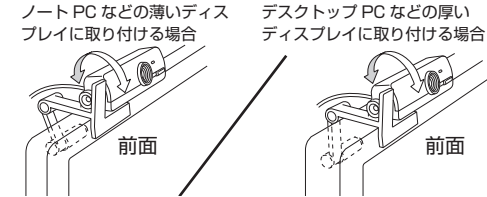


これで Web カメラが使用できるようになりました。

Windows® XP で使用する

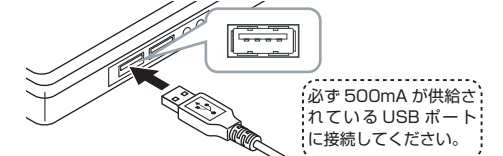
Step1 カメラを設置する

カメラを設置します。ディスプレイの上がおおすすめです。



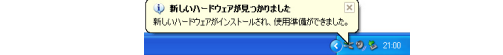
Step2 カメラを接続する

1. パソコンの USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを差し込みます。



- ※ パソコンの電源が ON のときでも抜き差しできます。
- ※ USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。

2. タスクトレイに「新しいハードウェアが見つかりました」というメッセージが表示されます。



これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

付属の「マニュアル & ソフトウェア CD」内の「AMCAP」を使用し、画像が正しく映るか確認します。

1. Web カメラがパソコンに接続されていることを確認します。
2. 「マニュアル & ソフトウェア CD」を CD-ROM ドライブに入れ、CD-ROM の内容が表示されたら、 (AMCAP) をダブルクリックします。
 - ※ CD-ROM の内容が表示されないときは、「スタート」-「コンピュータ」から CD-ROM を挿入した CD-ROM ドライブをダブルクリックします。

ビデオキャプチャツール「AMCAP」が起動します。
※ 「AMCAP」は必要に応じて、パソコンのハードディスクにコピーして使用することもできます。

4. 「Device」メニューをクリックして、「UCAM-DLJ200H」にチェックがついていることを確認します。ついていない場合は、「UCAM-DLJ200H」をクリックします。

5. 「Option」メニューをクリックして、「Preview」を選択してチェックマークをつけます。カメラの映像が表示されます。

Web カメラが正しく動作していることを確認できました。

Step3 正しく動作するか確認する

付属の「マニュアル & ソフトウェア CD」内の「AMCAP」を使用し、画像が正しく映るか確認します。

1. Web カメラがパソコンに接続されていることを確認します。
2. 「マニュアル & ソフトウェア CD」を CD-ROM ドライブに入れ、CD-ROM の内容が表示されたら、 (AMCAP) をダブルクリックします。
 - ※ CD-ROM の内容が表示されないときは、「スタート」-「マイコンピュータ」から CD-ROM を挿入した CD-ROM ドライブをダブルクリックします。

ビデオキャプチャツール「AMCAP」が起動します。
※ 「AMCAP」は必要に応じて、パソコンのハードディスクにコピーして使用することもできます。

3. 「Device」メニューをクリックして、「USB ビデオデバイス」にチェックがついていることを確認します。ついていない場合は、「USB ビデオデバイス」をクリックします。

4. 「Option」メニューをクリックして、「Preview」を選択してチェックマークをつけます。カメラの映像が表示されます。

Web カメラが正しく動作していることを確認できました。

Step4 マイクやイヤホンを接続する

付属のイヤホンマイクをパソコンに接続して、メッセージャーソフトで自分の声を相手に送ったり、送られてきた相手の声を聞くことができます。

●マイクの接続

付属のイヤホンマイクのマイクプラグをパソコンのマイク入力端子に差し込みます。

●イヤホンの接続

付属のイヤホンマイクのイヤホンプラグをパソコンのイヤホン出力端子に差し込みます。

●音声のテスト

Windows® の「サウンドレコーダー」を使って、マイクに音声が入力されるかを確認します。
詳しくは、「こまったときは」(裏面)をご覧ください。

Step5 ビデオチャットソフトをインストールする

Windows Live™ メッセージャーや Yahoo!メッセージャー、Skype などのビデオチャットソフトをインストールして、ビデオチャットを楽しみましょう。

ビデオチャットのインストールについては、別紙「ソフトウェアガイド」に記載されています。
この後は、別紙「ソフトウェアガイド」に進んでください。

ビデオチャットをお楽しみください。

Step4 マイクやイヤホンを接続する

付属のイヤホンマイクをパソコンに接続して、メッセージャーソフトで自分の声を相手に送ったり、送られてきた相手の声を聞くことができます。

●マイクの接続

付属のイヤホンマイクのマイクプラグをパソコンのマイク入力端子に差し込みます。

●イヤホンの接続

付属のイヤホンマイクのイヤホンプラグをパソコンのイヤホン出力端子に差し込みます。

●音声のテスト

Windows® の「サウンドレコーダー」を使って、マイクに音声が入力されるかを確認します。
詳しくは、「こまったときは」(裏面)をご覧ください。

Step5 ビデオチャットソフトをインストールする

Windows Live™ メッセージャーや Yahoo!メッセージャー、Skype などのビデオチャットソフトをインストールして、ビデオチャットを楽しみましょう。

ビデオチャットのインストールについては、別紙「ソフトウェアガイド」に記載されています。
この後は、別紙「ソフトウェアガイド」に進んでください。

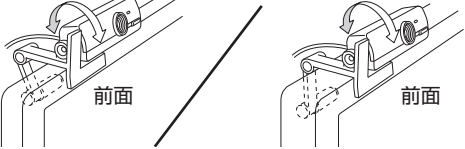
ビデオチャットをお楽しみください。

Macintosh で使用する

MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.1に対応しています。
詳しくは、「こまったときは」をご覧ください。

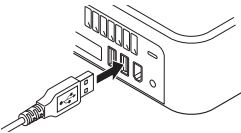
Step1 カメラを設置する

カメラを設置します。ディスプレイの上がおすすです。
ノート PC などの薄いディス
プレイに取り付ける場合 デスクトップ PC などの厚い
ディスプレイに取り付ける場合



Step2 カメラを接続する

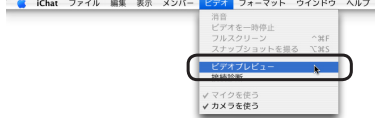
1. Macintosh の USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを差し込みます。
 - Macintosh の電源が ON のときでも抜き差しできます。
 - USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。
2. 自動的にカメラが認識されます。
これで Web カメラが使用できるようになりました。



Step3 正しく動作するか確認する

Mac OS X に付属の「iChat」を使用して、画像が正しく映るか確認します。

1. Web カメラが Macintosh に接続されていることを確認します。
2. 「アプリケーション」フォルダ内の「iChat」をダブルクリックします。
「iChat」が起動します。
3. 「ビデオ」メニューから「ビデオプレビュー」を選択します。

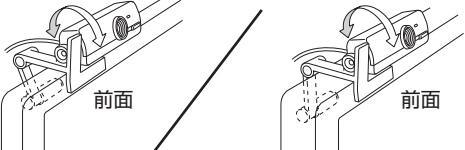


プレビュー画面が表示されます。

PLAYSTATION®3 で使用する

Step1 カメラを設置する

カメラを設置します。ディスプレイの上がおすすです。
薄いディスプレイに取り付け
る場合 厚いディスプレイに取り付ける
場合



Step2 カメラを接続する

1. PLAYSTATION®3 の USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを差し込みます。
 - PLAYSTATION®3 の電源が ON のときでも抜き差しできます。
 - USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。
2. 自動的にカメラが認識されます。
これで Web カメラが使用できるようになりました。

4. 「環境設定...」をクリックします。
環境設定画面が表示されます。



5. カメラの項目で「UCAM-DLJ200H」を選択します。
6. 左上の「環境設定」をクリックして、環境設定を終了させます。



7. プレビュー画面に本製品のカメラの画像が表示されます。



Web カメラが正しく動作していることを確認できました。

映像が、鏡に反射したように左右反転して表示されますが、これは「iChat」の仕様であり故障ではありません。実際のチャットでは、反転されずに相手に送られます。

このあとは、ビデオチャットソフトをインストールして、ビデオチャットを楽しめます。
詳しくは、お使いの Macintosh やお使いになるビデオチャットソフトのマニュアルをお読みください。

ビデオチャットをお楽しみください。

システムソフトウェアのバージョン 3.01 に対応しています。
詳しくは、「こまったときは」をご覧ください。

Step3 正しく動作するか確認する

1. Web カメラが PLAYSTATION®3 に接続されていることを確認します。
2. "XMB" のホームメニューから「設定」→「周辺機器設定」→「カメラ機器設定」を選択します。
カメラ機器設定が表示されます。
カメラからの映像が表示されます。



Web カメラが正しく動作していることを確認できました。

こまったときは

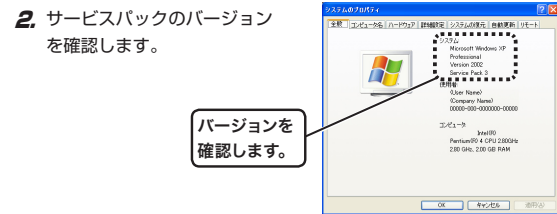
《カメラが正しく動作しなかった場合》

パソコンのバージョンを確認してください。

● Windows® XP のサービスパックのバージョン確認

サービスパックとは、Windows® の発売後に発見された問題に対しての修正プログラムや、さらに使いやすくなるための更新プログラムをまとめたものです。

1. スタートメニューを開き、[マイコンピュータ]アイコンを右クリックし、「プロパティ」をクリックします。
システムのプロパティが表示されます。



バージョンを確認します。

サービスパックが最新のバージョンであることを確認します。サービスパックが最新のもでない場合は、WindowsUpdate を使用して、最新のバージョンにバージョンアップしてください。バージョンアップの手順については、お使いのパソコンの取扱説明書やパソコンメーカーまでお問い合わせください。
(2009 年 10 月現在の Windows®XP の最新のサービスパックは Service Pack 3 です。)

● Mac OS X のバージョンの確認

Macintosh で本製品をご使用になる場合は、10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.1 であることが必要です。
次の手順で Mac OS X のバージョンを確認します。

1. アップルメニューから[この Mac について]を選択します。



バージョンを確認します。

2. Mac OS X のバージョンを確認します。

Mac OS X のバージョンが MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.1 であることを確認します。
10.4～10.4.8 の場合は、ソフトウェア・アップデートを実行してください。
ソフトウェア・アップデートの手順については、Macintosh のマニュアルをご覧ください。

● PLAYSTATION®3 のシステムソフトウェアバージョンの確認

PLAYSTATION®3 でご使用になる場合は、システムソフトウェアバージョンが 3.01 であることが必要です。
次の手順でソフトウェアバージョンを確認します。

1. "XMB" のホームメニューから「設定」→「本体設定」→「本体情報」を選択します。
本体情報が表示されます。
2. システムソフトウェアバージョンが 3.01 であることを確認します。

システムソフトウェアバージョンが 3.01 以前のバージョンの場合は、システムアップデートを実行して、PLAYSTATION®3 のシステムソフトウェアを最新のものにアップデート(更新)してください。
システムアップデートの手順については、PLAYSTATION®3 のマニュアルをご覧ください。

《ハードウェアの動作環境》

本製品をパソコンまたは Macintosh でお使いいただくには、下記の環境を満たす必要があります。ご利用の環境が全て対応していることをご確認ください。動作環境以外で使用された場合の動作保証は一切致しかねます。

Windows®	
CPU	Intel Pentium4 1.4GHz 以上 AMD Sempron 以降
HDD 容量	260MB 以上推奨
USB2.0 ポート	5V、500mA の電力が供給できること

CD-ROM ドライブ

Macintosh

CPU PowerPC G5 以降 / Intel Mac 対応

※本動作環境においてもハードウェアの処理性能によっては、音声品質、動画処理などで十分な性能が得られない場合があります。

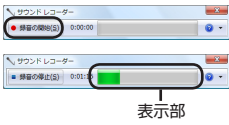
《音声のテスト》

Windows の「サウンドレコーダー」を使って、マイクに音声が入力されるかを確認します。

Windows® 7、Windows Vista® の場合

1. [スタート]ボタンから[すべてのプログラム]→[アクセサリ]→[サウンドレコーダー]の順にクリックします。
「サウンドレコーダー」が起動します。

2. 「録音の開始(S)」をクリックします。



表示部

3. マイクに向かって声を出します。
「サウンドレコーダー」の表示部が、声に合わせて変化すればマイクは認識されています。

4. 「録音の停止(S)」をクリックします。

5. 「名前を付けて保存」画面が表示されたら、「キャンセル」をクリックします。

6. 右上の「X」をクリックし、「オーディオファイルに行った変更を保存しますか?」というメッセージが表示されたら「はい(はい)」をクリックします。

Windows® XP の場合

1. [スタート]ボタンから[すべてのプログラム]→[アクセサリ]→[エンターテインメント]→[サウンドレコーダー]の順にクリックします。
「サウンドレコーダー」が起動します。

2. 「録音」をクリックします。



表示部

3. マイクに向かって声を出します。
「サウンドレコーダー」の表示部が、声に合わせて変化すればマイクは認識されています。

4. 「停止」をクリックします。

5. 右上の「X」をクリックします。

6. 「ファイル Sound は変更されています。変更を保存しますか?」というメッセージが表示されたら「はい(はい)」をクリックします。

《カメラの画像を調整するには》

画像の調整は、お使いのメッセージングソフトなどから呼び出して行います。詳しくは、お使いのメッセージングソフトのマニュアルやヘルプファイルをご覧ください。

《スチルシャッターによる静止画撮影をするには》 (Windows®XP のみ)

他のアプリケーション(AMCAP、Windows Live™ メッセンジャー など)を終了した状態でご利用ください。他のアプリケーションが起動した状態でご利用になると、Windows® が正常に動作しない場合があります。

あらかじめ Web カメラを接続しておきます。

1. 「マイコンピュータ」をダブルクリックして開きます。
2. 「USB ビデオデバイス」をダブルクリックして開きます。
3. スチルシャッターを押すと、静止画の撮影が行なわれ、画像が一時保存されます。
サムネイルが表示されます。
4. 画像をファイルとして保存するには、サムネイル上でマウスを右クリックし、「マイピクチャに保存」を選択します。

仕様

Web カメラ本体	
受像素子	1/4 インチ CMOS センサー
最大解像度	1600 × 1200 ピクセル 30fps(～640 × 480 ピクセル) 20fps(800 × 600 ピクセル) 7fps(1280 × 960 ピクセル) 5fps(1600 × 1200 ピクセル)
最大フレームレート	1677 万色(24bit)
色数	最大消費電力
最大消費電力	スタンバイ時 0.025W、動作時 0.5W
インターフェイス	USB 2.0 専用
外形寸法	幅 77.5 mm × 奥行 43.5 mm × 高さ 31.5 mm (台座含まず)
クリップ最大開口寸法	約 56 mm
ケーブル長	1.5 m
対応 OS	Windows 7 Windows Vista (～SP2) Windows XP (SP2～SP3) MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、 10.6～10.6.1 PLAYSTATION®3 (システムソフトウェア 3.01)

イヤホンマイク

ダイヤフラム直径	15 mm
ダイヤフラム方式	ダイナミック
最大入力	5mW
インピーダンス	32 Ω
周波数帯域	20～20,000Hz
プラグ形状	3.5 φステレオミニプラグ

マイク部	
マイク形式	エレクトレットコンデンサマイク
指向性	無指向性
入力感度	－54dB ± 3dB
周波数帯域	20～20,000Hz
プラグ形状	3.5 φステレオミニプラグ

共通	
ケーブル長	1.8 m
本体寸法	幅 22.5 mm × 奥行 119.0 mm × 高さ 42.8 mm
マイクアーム長さ	45 mm ± 2 mm

製品に関するお問い合わせ

【よくあるご質問とその回答】
www.elecom.co.jp/support
こちらから「製品 Q&A」をご覧ください。

【お電話・FAX によるお問い合わせ(ナビダイヤル)】
エレコム総合インフォメーションセンター
TEL：0570-084-465
FAX：0570-050-012
[受付時間]
9:00～19:00
年中無休

※「AMCAP」は画像表示を確認するために用意したものです。Microsoft のアプリケーションですが、Microsoft および弊社では、操作方法やサポートについてのお問い合わせは承っておりません。あらかじめご了承ください。

UVC Web カメラ UCAM-DLJ200H シリーズ
ユーザーズマニュアル

発行 エレコム株式会社

2009 年 10 月 30 日 第 3 版

- ・本マニュアルの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。
- ・本マニュアルの内容の一部または全部を無断で複製 / 転載することを禁止させていただきます。
- ・本マニュアルの内容に関しては、万全を期しておりますが、万が一不明な点がございましたら、お手数でもエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡願います。
- ・本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
- ・実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。

©2008-2009 ELECOM Co., Ltd. All Rights Reserved.